# Упражнение 15. Генерация IDL-кода

Стенерируем программный код IDL для некоторых классов системы обработки заказов (Order Entry): Order, OrderItem, TransactionMgr и OrderMgr. Для генерации программного кода IDL необходимо выполнить описанные ниже шаги. Программный код этого упражнения содержится на компакт-диске.

## Этапы выполнения упражнения

### Установка стереотипов CORBA

- 1. Откройте диаграмму Add Order Class.
- 2. Откройте окно стандартной спецификации класса Order.
- 3. Установите для класса Order стереотип interface.

## Установка имен ролей

Для каждой связи на диаграмме откройте окно спецификации. Создайте имена ролей на обоих концах связи.

#### Создание компонентов

- 1. В упражнении 7 были созданы компоненты, причем языком по умолчанию был C++. Теперь нужно установить компоненты CORBA. Первый этап -- удаление старых компонентов, которые больше не нужны.
- 2. Откройте главную диаграмму компонентов.
- 3. Выберите все элементы на диаграмме и нажмите Ctrl+D, удалив их.
- 4. С помощью кнопки Component панели инструментов создайте четыре новых компонента: Order, OrderItem, TransactionMgr и OrderMgr.
- 5. Откройте окно спецификации компонента Order.
- 6. Установите язык компонента как CORBA.
- 7. В броузере "перетащите" класс Order из логического представления в компонент Order компонентного представления.
- 8. Повторите пп. 5-7, отобразив классы OrderItem, TransactionMgr и OrderMgr на соответствующие компоненты и установив для всех компонентов язык CORBA.

### <u>Установка типов данных CORBA</u>

- 1. Откройте окно спецификации атрибута OrderNumber класса Order.
- 2. Выберите кнопку "..." рядом с полем Туре в окне спецификации.
- 3. Выберите знак + рядом с CORBA Types в иерархической структуре.
- 4. Выберите Long в списке классов.
- 5. Повторите пп. 1-4 для всех атрибутов классов Order, OrderItem, OrderMgr и TransactionMgr, отобразив каждый атрибут на соответствующий тип CORBA.
- 6. Откройте окно спецификации операции SetInfo класса Order.
- 7. Выберите кнопку "..." рядом с полем Return в окне спецификации.
- 8. Выберите знак + рядом с CORBA Types в иерархической структуре.
- 9. Выберите boolean в списке классов.
- 10. Дважды щелкните мышью на аргументе Integer OrderNum в списке аргументов.
- 11.В этом окне спецификации щелкните мышью на знаке + рядом с CORBA Types в иерархической структуре и выберите long в списке классов.
- 12.Повторите пп. 6-11 для всех операций и аргументов классов Order, OrderItem, OrderMgr и TransactionMgr.

### Генерация программного кода CORBA/IDL

- 1. Откройте диаграмму Add Order Class.
- 2. Выберите классы Order, OrderItem, TransactionMgr и OrderMgr.
- 3. Выберите Tools > CORBA > Generate CORBA. В ответ на предложение отобразите компоненты на каталог, добавленный ранее в окне спецификации проекта. Генерируемый при этом программный код представлен на компакт-диске.